

REGULAMENT SIMPLIFICAT TEQBALL

Timpul maxim între sfârșitul unui schimb de mingi și un nou serviciu este de 25 de secunde, exceptând cazurile de forță majoră.

Fiecare set durează până când unul dintre jucători/echipe ajunge la punctul 12. Sistemul de joc este cel mai bun din 3 seturi.

După fiecare set se schimbă terenurile. Setul decisiv este considerat câștigat la cel puțin 2 puncte diferență, în schimb primele seturi sunt considerate câștigate de jucătorul/echipă care ajunge primul la punctul 12.

SERVICIUL

La serviciu, mingea este în joc din momentul în care părăsește mâinile jucătorului, fără a atinge podeaua

Serviciul se face cu o singură atingere, cu orice parte a corpului, în afara de mâini.

Jucătorul care va servi va sta în spatele liniei de serviciu.

Din serviciu, mingea trebuie să cadă în jumătatea adversă de masă.

Dacă primul serviciu este greșit, urmează al doilea serviciu. Dacă și acesta este greșit se consideră dublă greșeală.

Serviciul nu este considerat atingere. Astfel, cel care a servit poate folosi încă o dată aceeași parte a corpului, în schimbul de mingi din acel punct.

Dacă din serviciu, mingea lovește marginea mesei și apoi cade pe podea, serviciu se va repeta. Dacă și a doua oară se întâmplă același lucru, se consideră dublă greșeală.

Dacă mingea atinge fileul, se consideră greșeală.

RETURNAREA MINGII

După serviciu, mingea trebuie returnată în terenul advers, în maximum 3 atingeri, să atingă suprafața de joc adversă, fără să atingă nimic altceva, cu excepția fileu-ului.

La dublu, returnarea mingii este considerată valabilă doar în cazul în care ambii jucători au atins mingea cel puțin o dată.

Depășirea liniei imaginare a fileu-ului: în momentul atingerii mingii pentru returnare, corpul, în afara mâinilor, trebuie să fie în propria jumătate de teren;

La dublu, fiecare jucător poate depăși linia imaginară a fileului dar, în acest caz poate pasa doar înapoi, coechipierului;

PUNCTAJUL

Punctul este acordat atunci când:

- a. adversarul atinge mingea incorect;
- b. dublă greșeală la serviciu;
- c. dacă returul se face cu mâna;
- d. dacă la retur, mingea nu atinge suprafața mesei adverse;
- e. dacă adversarul atinge în orice fel, masa sau fileul;
- f. dacă adversarii se ating între ei, fiind afectate astfel pasele sau returnarea;
- g. dacă adversarul/echipa atinge mingea de mai mult de 3 ori;
- h. dacă adversarul atinge mingea cu mâna;
- i. dacă mingea atinge de două ori suprafața adversă de joc;
- j. dacă adversarul atinge de două ori consecutiv cu aceeași parte a corpului;
- k. dacă adversarul atinge mingea deasupra mesei, înainte ca aceasta să atingă masa;
- l. după retur, mingea trece peste linia imaginară a fileului și cade pe suprafața adversă;
Dacă mingea atinge de mai multe ori fileul și cade în jumătatea adversă, punctul se joacă;
Dacă ambii jucători/echipe comit greșeli în același schimb, punctul este pierdut de echipa care a făcut prima greșeală;
Fiecare jucător/echipă poate cere un time-out într-un set;

ORDINEA LA SERVICIU

Primul serviciu se trage la sorți. Cine câștigă tragere la sorți alege serviciul sau primirea;
La dublu, echipa care primește alege jucătorul care va primi mingea, iar apoi adversarul alege jucătorul care va servi;
După fiecare 4 puncte, se schimbă jucătorul/echipa care va servi;
La dublu, în setul decisiv, dacă se ajunge la 12-12, serviciul va fi alternativ;
La dublu, după fiecare schimb de serviciu, jucătorul care a primit vine la serviciu, iar la adversari coechipierul celui care a servit, vine la primire;
După fiecare serviciu, jucătorul care primește trebuie să atingă primul mingea. După aceea, în timpul punctului, oricine poate atinge mingea;

ATINGEREA MINGII

Mingea poate fi atinsă cu orice parte a corpului, cu excepția mâinilor;

Un jucător/echipă poate returna mingea din maximum 3 atingeri. La simplu, mingea poate fi returnată din 1, 2 sau 3 atingeri, la dublu din 2 sau 3 atingeri, cu condiția să existe o pasă între coechipieri;

La simplu este interzis să atingi mingea de două ori consecutiv cu aceeași parte a corpului;

La dublu, acest lucru se consideră doar la un jucător, astfel, coechipierul poate atinge mingea cu aceeași parte a corpului cu care a primit-o;

Un jucător/echipă nu poate returna mingea de două ori consecutiv cu aceeași parte a corpului, în același schimb de mingi. La dublu se aplică aceeași condiție, indiferent de jucătorul care returnează;

Dacă mingea se întoarce din fileu și nu atinge masa sau podeaua, jocul continuă tot cu un maximum de 3 atingeri;